

ゲーム開発者向けのビジネスイベント「GTMF2023」、 事前来場者登録の受付開始！セッション&ブース展示の詳細も公開



GTMF 運営委員会は、国内唯一のゲーム開発者向けソリューションビジネスイベント「Game Tools & Middleware Forum 2023（以下、GTMF2023）」の来場者登録の受付を本日6月5日より開始いたしました。

GTMFは、ゲーム開発に特化したソリューション、サービスが一堂に会し、ゲームクリエイターとマッチングをする特化型イベントです。今回は大阪（2023年6月30日）、東京（2023年7月4日）の2会場で開催し、東京、大阪合わせて1500名の来場を目指しています。

どなたでも無料でご参加いただけますので、ぜひ情報収集にお役立てください。



GTMF2023 来場者登録フォーム（無料）
<https://gtmf.jp/2023/entry.html>



■セッション&ブース展示の詳細公開！

全18セッションと27のブース展示、およびライトニングトークの詳細についてGTMF公式Webサイトで公開いたしました。ぜひご覧ください。

GTMF公式Webサイト：<https://gtmf.jp/>

※本リリースでは抜粋してセッションのタイムテーブルをご案内いたします。

開催時間	A	B	C
10:00～ 10:45	株式会社 Diarkis 「プロジェクトセカイ」の 大規模通信の安定運用を実現した 通信ミドルウェア「Diarkis」のご紹介	シンキングデータ株式会社 WonderPlanet・ThinkingDataが語る、 ゲーム向けのビッグデータ分析基盤の 構築事例	株式会社東陽テクニカ バージョン管理、もっと楽に行こう！ HelixCoreで変革の一步
11:00～ 11:45	ユニティ・テクノロジーズ・ジャパン 株式会社 Unity Enterprise - サポートと ソースコードでゲーム開発を加速させる	株式会社Too ゲーム開発シーンで急増中の オンラインコミュニケーションツール 「Miro」のご紹介	NHN テコラス株式会社 韓国でのゲームアプリへの アビュージング行為とその対策
13:00～ 13:45	株式会社Live2D Live2D Cubism SDK for Unityを使った 制作ワークフローの紹介	マップボックス・ジャパン合同会社 道しるべだけじゃない！変化し続ける 地図情報の活用と地図ゲームの可能性	OROCHI 国産ゲームエンジン「OROCHI5」を リリース！
14:00～ 14:45	Incredibuild Japan 【ソフト売上ランキング上位10社中9社導 入】ビルド高速化ツールIncredibuildの更 なる進化	Speech Graphics スピーチ・グラフィックスの、 音声のみから自動生成される、 正確で自然なフェイシャルアニメーション	Game Server Services 株式会社 GS2の2019年以来的の アップデートを振り返る
15:00～ 15:45	日本マイクロソフト株式会社 マイクロソフトのAIソリューションを ゲーム開発・運用に活用するための虎の巻	株式会社CRI・ミドルウェア UE5でサウンドデザインを極める。 シン・CRIWAREプラグイン	シリコンスタジオ株式会社 ハイエンド～ローエンドまで、 「Enlighten」による効率的リアルタイム グローバルレイルミネーション
16:00～ 16:45		エピック ゲームズ ジャパン Unreal Engine 5.2 注目機能の紹介	AIQVE ONE株式会社 人海戦術からAI戦術に！ テストイングソリューション 「Playable!」が目指す次世代QAスタイル
17:45～ 18:30		エピック ゲームズ ジャパン Unreal Engine 5.2 アップデート～Rendering/PCG～	

■ GTMF とは

ゲーム開発向けのツールやミドルウェアなどのソリューションに特化し、新たな開発技術を求めるゲーム開発者とソリューションのベンダーを効率よくマッチングするビジネスイベントです。GTMF は 2003 年に第 1 回を開催し、2019 年までに 17 回の開催実績があります。

	大 阪	東 京
名称	Game Tools & Middleware Forum 2023 (GTMF 2023) 公式 Web サイト : https://gtmf.jp/	
日時	2023年6月30日(金)	2023年7月4日(火)
会場	コングレコンベンションセンター (グランフロント大阪内)	秋葉原 UDX GALLERY NEXT THEATER
想定 来場者数	500名	1,000名
参加費	来場無料 : 以下のフォームよりお申し込みが必要です。 https://gtmf.jp/2023/entry.html	
対象者	<ul style="list-style-type: none"> ・ゲーム開発者 (クリエイター、プログラマー、デザイナー、プロデューサー、ディレクター等) ・ゲーム開発者を育成する団体の関係者(教員、学生) ・ゲーム開発技術に興味を持ち、他業界で開発に携わる方 	
主催	GTMF 運営委員会 (C R I ・ ミドルウェア)	

本リリースに関するお問い合わせ

GTMF 運営委員会

メール : sponsor@gtmf.jp